



Základná škola

Tulipánová 1, 949 01 Nitra

Kritériá pre prijatie žiaka do ŠT so zameraním na futbal

Batéria testov, metodika testovania, vyhodnotenie.

1. PRIHRÁVKA NA PRESNOŠŤ PO VEDENÍ LOPTY

Pomôcky: lopta, 10 kužeľov (značky), 2 švihadlá (špagát), pásmo (meter).

Popis: Na ihrisku je vyznačený v strede vyhradeného priestoru štartovací bod (čiara). Po vedení lopty (5m), prihráva hráč 5 x pravou a 5 x ľavou nohou (striedavo) medzi dve za sebou stojace 1 meter široké bránky (tyčky, kužele) 10 metrov od seba vzdialené. Medzi cieľové kužele umiestnime v strede tyč, do ktorej sa hráči snažia triafať – prihrávať (viď obrázok). Úspešné prihrávky pravou i ľavou nohou sa sčítajú. Za úspešnú sa považuje i prihrávka, keď sa lopta odrazí od krajnej tyčky bránky (méty, kužeľa) dovnútra.

Bodové hodnotenie :

Prihrávka úspešná (zásah do stredu, trafenie tyče):	2 body
Prihrávka úspešná (zásah medzi vyznačený priestor 1 m):	1 bod
Prihrávka neúspešná (mimo vyznačený priestor):	0 bodov

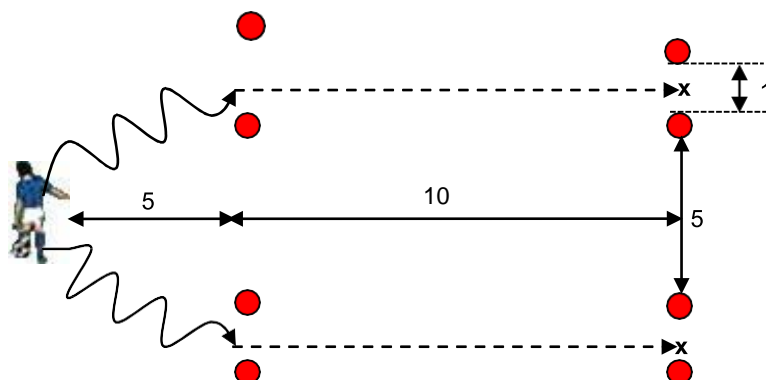
Maximálne môže testovaný hráč v jednom pokuse (10 prihrávok) dosiahnuť 20 bodov.

Vyhodnotenie

20-19	10 bodov
18-17	9 bodov
16-15	8 bodov
14-13	7 bodov
12-11	6 bodov
10-9	5 bodov
8-7	4 body
6-5	3 body
4-3	2 body
2-1	1 bod
0	0 bodov

Výstup: Test vyhodnotí člen komisie spočítaním

Popis:



2. SLALOM S LOPTOU

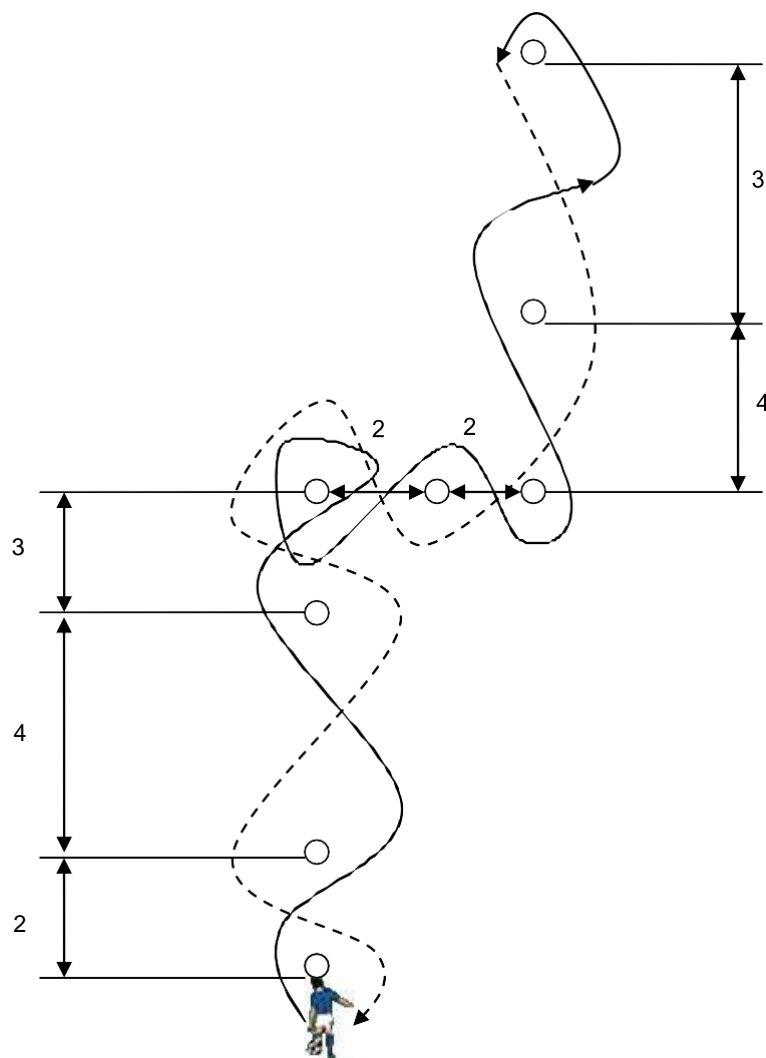
Pomôcky: lopta, 8 kužeľov (značiek).

Popis: Hráč vedie loptu tam a späť po dráhe vyznačenej métami (kužele, značky) v časovom limite na trávnom ihrisku. Mét je 8 a sú rozostavené v nerovnakej vzdialenosti, pričom sa trať 2 krát lomí v pravom uhle. Hráč – pravák obieha 1. métu zľava, métu na pravom zlome (4. v poradí) obieha dookola, taktiež pri ceste späť, keď obieha métu na zlome (3. odzadu). Hráč – ľavák obieha 1. métu sprava, métu na ľavom zlome (6. v poradí) obieha dookola, taktiež pri ceste späť, keď obieha métu na zlome (5. odzadu). Ostatné méty jednoducho obieha – obchádza a vedením lopty sa snaží o čo najrýchlejšie prevedenie spomínanej dráhy. Hráč má dva pokusy, ktoré sa zapisujú a hodnotí sa lepší čas dosiahnutý od štartu až po cieľ.

Vzdialenosť mét od seba:

2 m – 4 m – 3 m a zlom v pravom uhle,

2 m – 2 m a zlom v pravom uhle 4 m – 3 m



Vyhodnotenie

-20,00	10 bodov
20,01-20,50	9 bodov
20,51-21,00	8 bodov
21,01-21,50	7 bodov
21,51-22,00	6 bodov
22,01-22,50	5 bodov
22,51-23,00	4 body
23,01-23,50	3 body
23,51-24,00	2 body
24,01-24,50	1 bod
24,51-	0 bodov

Výstup: Test vyhodnotí člen komisie na základe merania stopkami

3. TESTY ŠPECIÁLNEJ MOTORICKEJ VÝKONNOSTI

BEH NA 30 m – faktor bežeckej rýchlosti.

Štartuje len jeden hráč. Meranie sa robí fotobunkou. Hráč štartuje z polovysokého štartu, obidvoma nohami za štartovou čiarou. Beží sa dvakrát s minimálne 5 minútovou prestávkou. Zapisujú sa oba časy a hodnotí sa lepší čas s presnosťou 0,01 sekundy.

Vyhodnotenie

-4,80	10 bodov
4,81-4,90	9 bodov
4,91-5,00	8 bodov
5,01-5,10	7 bodov
5,11-5,20	6 bodov
5,21-5,30	5 bodov
5,31-5,40	4 body
5,41-5,50	3 body
5,51-5,60	2 body
5,61-5,70	1 bod
5,71-	0 bodov

Výstup: MERANIE FOTOBUNKOU

BEH NA 10 m – faktor štartovnej rýchlosti.

Štartuje len jeden hráč. Meranie sa robí fotobunkou. Hráč štartuje z polovysokého štartu, obidvoma nohami za štartovou čiarou. Beží sa dvakrát s minimálne 5 minútovou prestávkou. Zapisujú sa oba časy a hodnotí sa lepší čas s presnosťou 0,01 sekundy.

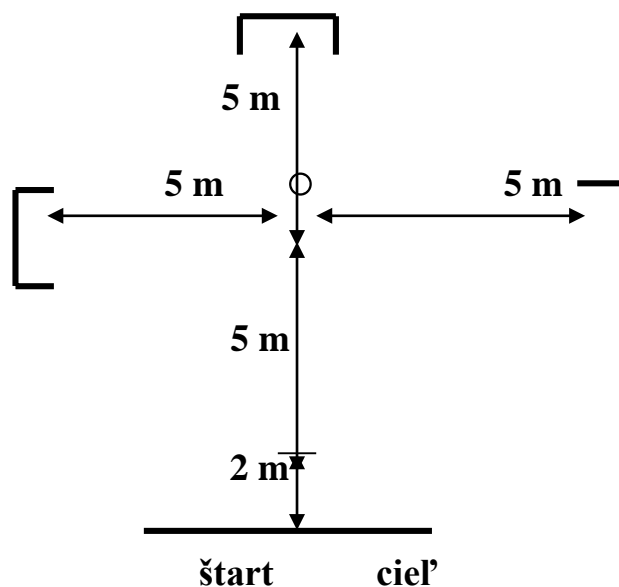
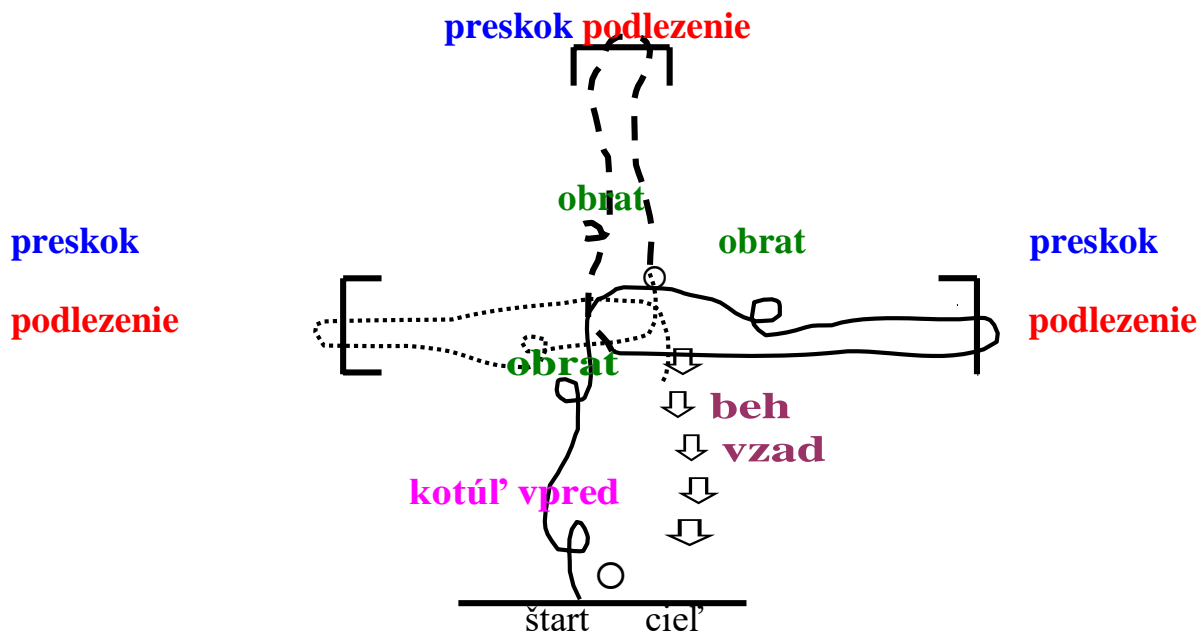
Vyhodnotenie

-1,85	10 bodov
1,86-1,90	9 bodov
1,91-1,95	8 bodov
1,96-2,00	7 bodov
2,01-2,05	6 bodov
2,06-2,10	5 bodov
2,11-2,15	4 body
2,16-2,20	3 body
2,21-2,25	2 body
2,26-2,30	1 bod
2,31-	0 bodov

Výstup: MERANIE FOTOBUNKOU

PREKÁŽKOVÁ DRÁHA – (koordinácia) – faktor obratnosti.

Hráč štartuje z polovysokého štartu, urobí kotúl' vpred , urobí obrat o 360°, obehne štvrt' kruhom medicinbal (kužel'), urobí obrat o 360°, preskočí a podlezie prekážku (75 – 80 cm vysoká), obehne štvrt' kruhom medicinbal, urobí obrat o 360°, preskočí a podlezie prekážku č.2, obehne štvrt' kruhommedicinbal, urobí obrat o 360°, preskočí a podlezie prekážku č.3, obieha medicinbal a súčasne robípolobrat a beží späť do cieľa šprintom vzad. Pri obiehaní medicinbalu musí mať loptu stále po pravejruke. Dĺžka trate je asi 44 m. Povolené sú dva štarty s minimálnou prestávkou 5 minút medzi jednotlivými behmi. Dotknúť medicinbalu je zakázané. Zapisujú sa oba pokusy a hodnotí sa lepší čas s presnosť'ou 0,01 sekundy. Meranie sa robí stopkami. Náčrt prekážkovej dráhy je na nasledujúcom obrázku.



Vyhodnotenie

-18,50	10 bodov
18,51-19,00	9 bodov
19,01-19,50	8 bodov
19,51-20,00	7 bodov
20,01-20,50	6 bodov
20,51-21,00	5 bodov
21,01-21,50	4 body
21,51-22,00	3 body
22,01-22,50	2 body
22,51-23,00	1 bod
23,01-	0 bodov

Výstup: Test vyhodnotí člen komisie na základe merania stopkami

4. HRA – hra v malej skupine

Pomôcky: lopta, kužele (značky), bránky, rozlišovacie vesty

Popis: Hráči sú rozdelený do 2 družstiev. Prípravná hra je adekvátnou metodicko – organizačnou formou aj na rozvoj myslenia a konania hráča, v podmienkach situačnej neočakávanosti sú vlastne medzičlánkom medzi tréningovou hrou a zápasom. V prípravných hrách vytvárané podmienky sa blížia komplexným požiadavkám zápasu, umožňujú overovať adekvátne využívanie herných činností jednotlivca a do istej miery i odolnosť individuálneho a kolektívneho herného výkonu. Tým sa završuje proces tvorby predpokladov efektívneho herného výkonu.

Hodnotí sa:

Aktivita v hre	2 body
Technická stránka HČJ	2 body
Taktická stránka HČJ	2 body
Pohybový prejav	2 body
Hra 1:1	2 body

SPOLU

10 bodov

Celkové vyhodnotenie:

1. Výsledný počet bodov bude určený súčtom bodov získaných v jednotlivých disciplínach.
2. Prijatých bude minimálne 18 uchádzačov, ktorí dosiahnu najlepšie výsledky určené súčtom získaných bodov.
3. Škola si vyhradzuje právo neprijat' záujemcov za predpokladu, že nedosiahnu požadované výsledky vo výkonnostných testoch, aj keď by počet žiakov v 5.ŠT mal byť nižší ako 18.
4. Maximálny počet bodov je 70.
5. Minimálny počet získaných bodov pre záujemcov na prijatie je 40.
6. Do všetkých ŠT môžu byť od nasledujúceho školského roka a v jeho priebehu prijatí ďalší talentovaní žiaci na základe splnenia požadovaných kritérií.